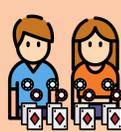
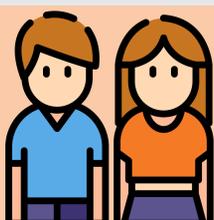


# JUEGO JOVEN

A pesar de que la ley prohíbe que menores de edad apuesten con dinero, cada vez son más quienes se inician a edades muy tempranas en los juegos de azar. La alta prevalencia de este tipo de juego en población adolescente-joven resulta preocupante. Sensibilizar y prevenir sobre los riesgos de esta práctica es labor de todos y todas.

## ¿JUEGAN O NO?



El perfil de jugador en España es cada vez más joven.

**2,2/10** Menores de 25 años



**6,4%** Personas de 14 a 18 años ha jugado dinero tanto online como presencial durante el último año (2021).

**9,4%** Personas de 14 a 18 años ha jugado dinero online durante el último año (2021).

### ¿CUÁNDO EMPIEZAN A JUGAR CON DINERO?



Hay menores que encuentran "normal" haber jugado o jugar con dinero siendo menor de edad.

**15 años** edad media de inicio juego online

**14.6 años** edad media de inicio juego presencial



**Uno de cada cinco jóvenes menores de 14 años ha apostado alguna vez en un salón de juego.**

EL DATO

Fundación FAD Juventud

## ¿POR QUÉ JUEGAN CON DINERO?



**Factores sociales.** "La cuadrilla". Fomentar las relaciones sociales y la diversión y lograr reconocimiento de grupo.



**Factores emocionales.** Para superar la frustración y el aburrimiento o tener una vía de escape y lograr distraerse, evadirse e incluso cambiar las emociones desagradables.



**Factores neuropsicológicos.** El sistema de recompensa que se activa en el cerebro cuando un comportamiento provoca placer.



**Factores económicos.** Ganar dinero fácil a partir de las creencias erróneas sobre los juegos de azar.



**Fácil acceso y normalización en la etapa adulta.** La imitación de comportamientos normalizados y extendidos.



**Buscar nuevas sensaciones y experiencias.** La atracción por el riesgo, por lo nuevo.



**Influencia de la publicidad.** El "bombardeo" publicitario sobre los juegos de azar y las apuestas aumenta el deseo de jugar.

## PROBLEMAS CON EL JUEGO DE AZAR



**7,9%** Personas de 14 a 18 años han jugado dinero online de manera diaria durante los últimos 12 meses.



**3,9%** De los anteriores indica que la mayor cantidad de dinero gastada en un solo día es de más de 300€.

**300 euros**



**4,7%** Personas de 14 a 18 años pueden desarrollar un problema de juego de azar.



**12,45%** Personas de entre 18 y 25 años han desarrollado síntomas de problemas con el juego de azar.

## EL PAPEL DE LA FAMILIA



### SER REFERENCIA

La familia como lugar seguro y referencia para las y los adolescentes.



### PERCEPCIÓN

No pensar que el juego de azar no tiene riesgos y no normalizarlo.



### ATENCIÓN

Vigilar conductas de riesgo (falta de dinero, reacciones desproporcionadas...).



### NORMAS Y LÍMITES

Poner normas y límites acordes a las edades.



### DIÁLOGO

Ofrecer atención dejando espacio, conversar y debatir (pensamiento crítico).



### AYUDA

Ante situaciones problemáticas pedir ayuda de profesionales.

## EL PODER DE LA PUBLICIDAD



Desencadena el **DESEO DE JUGAR** y **NORMALIZA EL JUEGO DE AZAR**. Tiene gran influencia al utilizar valores como dinero fácil, diversión, riesgo, éxito, etc.



### LEY DE REGULACIÓN DEL JUEGO (2011)

Es la **base legal** y ha ido sufriendo actualizaciones para adecuarse a **nuevas realidades**, como los patrocinios deportivos, la emisión de publicidad o la presencia de personas famosas en publicidad de juegos de azar.



**FORMATO AUDIOVISUAL** (TV, radio, YouTube y otras plataformas) **Horario limitado** (solo de una a las cinco de la madrugada) **No incluye loterías.**



### Y CON ESTO...¿QUÉ HACEMOS?

Publicidad dirigida a jóvenes sin **regulación ni límites**. Algunos streamers retransmiten sus apuestas en directo como medio de entretenimiento. **Tipster o pronosticadores de apuestas** lucrándose con la venta de recomendaciones sobre apuestas "rentables" y captando a nuevas personas jugadoras.

## www.jolastualajokatu.org

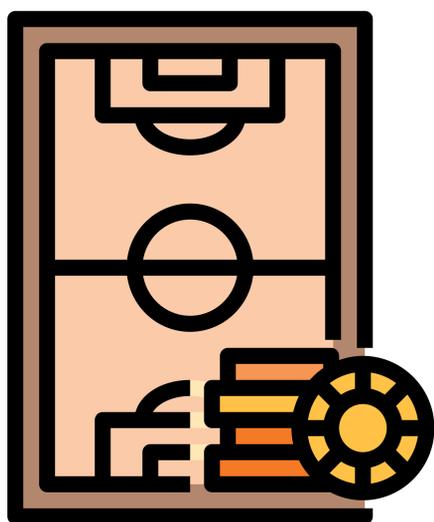
Una web para dar respuesta a las necesidades formativas de las familias aportando información sobre los juegos de azar y las apuestas deportivas, que permita conocer la relación de adolescentes y jóvenes con esta realidad. Incluye contenidos sobre juego y juventud navarra con pautas y recursos para la juventud y las familias.



EL DATO

**"España tiene la tasa más alta de jóvenes con ludopatía de entre 14 y 21 años de toda Europa".**

Guillermo Ponce, psiquiatra especializado en adicciones.



*"Cuando tenía 16 en el Instituto iba con amigos a un bar cercano para apostar y divertirnos; 1 ó 2 euros, no más. Cumplí los 18 años y las prohibiciones desaparecen. Era hora de entrar al "mundo perfecto de los salones de juego", donde todo es "diversión" y "felicidad". A partir de este momento comenzó a peligrar la situación"*

Mikel, ex-jugador



¿QUIERES SABER MÁS?