

→ ME TOCA "SEGURO"

La probabilidad y la suerte no van de la mano. Llámalo "sexto sentido", "intuición" o "racha" pero aquí solo existen las matemáticas. Falsos mitos y creencias sobre los premios y la cantidad de veces que juegas o sobre el valor de la repetición son solo un gancho "mental" para seguir jugando a juegos de azar.

→ ¿QUÉ ES LA PROBABILIDAD?

Cálculo matemático que EVALÚA LAS POSIBILIDADES que existen de que una cosa suceda cuando interviene el azar.

→ PROBABILIDAD Y JUEGO DE AZAR

Las posibilidades de ganar o perder no dependen sólo de la habilidad del jugador sino también del azar; LA PROBABILIDAD DE GANAR O PERDER ES ALGO QUE NO SE PUEDE CONTROLAR.

→ RECUERDA...

1. IGNORA LOS MITOS. Ni la pata de conejo, ni la estampita, ni el número especial ni bonito...
2. No olvides que SI JUEGAS PUEDES PERDER. Las probabilidades de perder son mayores que las de ganar.
3. Juega PARA DIVERTIRTE Y ENTRETENERTE, no para ganar dinero.
4. Juega manteniendo el CONTROL SOBRE EL TIEMPO Y EL DINERO que quieres gastar.
5. Toma una DECISIÓN ANTES DE JUGAR, no sólo en lo que puedes perder, sino en CUÁNTO VAS A GASTAR.
6. La probabilidad de GANAR NO AUMENTA POR REPETIR una jugada.
7. NUNCA PERSIGAS LAS PÉRDIDAS. No juegues para recuperar el dinero que ya has perdido jugando.
8. Comprende las reglas del juego y el azar. NO SE JUEGA A LO QUE NO SE ENTIENDE.
9. NUNCA PIDAS DINERO prestado -ni prestes- para jugar ni te gastes más dinero del que te puedes permitir.

¿SEGURO?

La probabilidad forma parte de las matemáticas y es terca, así que ANTES DE JUGAR COMPRUEBA LA PROBABILIDAD REAL de que te toque un PREMIO y su comparación con OTROS HECHOS que probablemente te parezcan casi imposible que sucedan.

→ LA PROBABILIDAD DE QUE...

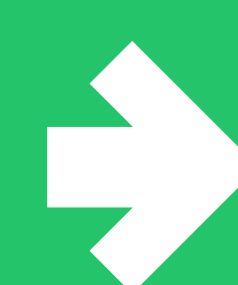
- ...un METEORITO caiga sobre tu cabeza
1 entre 174.000.000
- ...acertar el EUROMILLÓN (5 números y 2 estrellas)
1 entre 140.000.000
- ...te toque el GORDO de la PRIMITIVA
1 entre 31.650.000
- ...tengas CUATRILLIZOS
1 entre 15.000.000
- ...te toque el CUPONAZO de la ONCE
1 entre 15.000.000
- ...hagas un pleno en la QUINIELA
1 entre 14.350.000
- ...te toque la BONOLOTO o la PRIMITIVA
1 entre 14.000.000
- ...convertirte en ASTRONAUTA
1 entre 12.100.000
- ...te ataque un TIBURÓN
1 entre 11.500.000
- ...tener un accidente de AVIÓN
1 entre 11.000.000
- ...te toque el SUELDAZO FIN DE SEMANA
1 entre 5.500.000
- ...un RAYO caiga cerca de ti
1 entre 3.000.000
- ...sacar una escalera real en el PÓKER
1 entre 650.000
- ...te toque el GORDO de la LOTERÍA
1 entre 100.000
- ...encuentres una PERLA en una ostra
1 entre 12.000

La industria del juego de azar utiliza muchos recursos para que volvamos una y otra vez, para que sigamos jugando. Las luces, los colores, los destellos o los sonidos tan característicos de las tragaperras, son algunos de estos "trucos" nada inocentes. En muchas ocasiones los locales no tienen ventanas desde la que se vea la calle, ni relojes, de manera que es más fácil perder la noción del tiempo que se permanece en ellos.



EL DATO

"En el juego muchos deben perder para que pocos ganen"
George Bernard Shaw



¿QUIERES SABER MÁS?