

# → ÉRASE UNA VEZ EL JUEGO

Los juegos son una parte integral de todas las culturas. Es una de las formas más viejas de interacción social humana. Durante toda la historia se ha tentado al "azar" -del árabe *az-zahr* que significa "suerte"- para intentar conseguir unas monedas o algún objeto de valor.



**3000 a.C.**  
En China ya apostaban por dinero y diversión. Más tarde se unió Europa y el Medio Oriente.



**2000 a.C.**  
Los egipcios esculpen un dado de seis caras como entretenimiento regular.



**776 a.C.**  
En Grecia nacen las Olimpiadas y la emoción de los juegos se acrecienta jugando unas monedas para acertar los ganadores.



**529 d.C.**  
En Roma el Código de Justiniano limita los juegos a los que se puede apostar obligando a los apostantes a saldar sus deudas.



**1638**  
Abre el primer casino en Venecia. El Ridotto abre para proporcionar un entorno de juego de apuestas controlado.



**1440**  
La invención de la imprenta cambió la historia y revoluciona los juegos de naipes que se multiplican rápidamente.



**S. XIV**  
Originarios de China, los naipes llegan a Europa con los intercambios comerciales y no tardan en ser prohibidos por autoridades civiles y religiosas, ya que a menudo implican apuestas.



**Edad Media**  
La brecha entre personas ricas y pobres también se extendía a los juegos de azar. Los dados eran habituales en las clases bajas mientras que los juegos más complejos y las apuestas en torneos estaban reservados para la nobleza.



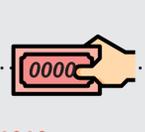
**S. XVIII**  
La modalidad de las apuestas se establece en Reino Unido con las carreras de caballos y de galgos.



**1763**  
Se celebra en Madrid por orden de Carlos III el primer sorteo de lotería en España para financiar el Ministerio de Hacienda.



**1796**  
La ruleta surge en Francia en el XVIII como un híbrido de una rueda de juego inventada en 1720 y el juego italiano Biribi.



**1812**  
Se celebra el 18 de diciembre en Cádiz el primer Sorteo de Navidad bajo el nombre de Lotería Moderna o de Prósperos de Premios para recoger ingresos con destino a la campaña militar contra los franceses.



**1939**  
Se celebra el primer sorteo de la ONCE que se denominó cupón "prociegos". Los cupones constaban de sólo tres cifras y los sorteos eran provinciales.



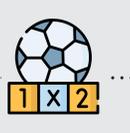
**1929**  
El bingo llega a Estados Unidos conocido como "Beano". En 1930 el fabricante de juguetes Edwina S. Lowe renombra al juego después de que alguien grite por equivocación "Bingo" en lugar de "Beano".



**1895**  
Charles August Fey fabrica en San Francisco, Liberty Bell, la primera máquina "tragaperras". Fue conocida como "la bandida de un brazo" porque funcionaba con un sistema mecánico de engranajes que movían tres tambores al tirar de una palanca a su derecha.



**1829**  
Después de evolucionar por los cinco continentes el juego del "poque" francés salta en el Siglo XIX a Estados Unidos donde Joseph Crowell escribe en su diario las normas del juego tal y como hoy se conocen y como había visto jugar a inmigrantes en el Mississippi.



**1946**  
Nace la Quiniela con un boleto de siete partidos y una recaudación de 77.060 pesetas (463 euros). Una única persona acertante podía llevarse 9.603 pesetas (57.71 euros).



**1977**  
Se legaliza el juego de apuestas en España y empiezan a proliferar los casinos y los salones de juego administrados por empresas privadas. Las loterías y quinielas siguen en manos del Estado.



**1994**  
Microgaming, una compañía de software situada en la Isla de Man desarrolla un software plenamente funcional y seguro de apuestas y se pone en marcha el primer casino online legal en Antigua y Barbuda.



**1997**  
Se crea Planet Poker, la primera sala de póker online que permitía a las personas jugadoras, en su mayoría estadounidenses, apostar con dinero real.



**2023**  
El crecimiento de las apuestas online sigue aumentando. La tecnología avanza para ofrecer a las personas jugadoras experiencias más atractivas y fáciles, como la realidad virtual, el pago con bitcoins o las apuestas en streaming, para lograr que sigan apostando.



**2022**  
España cuenta con más de un millón de cuentas activas cada mes en sitios de juego online, lo que significa que 1 de cada 48 personas españolas se conecta habitualmente a su teléfono móvil u ordenador para invertir una parte de su tiempo de ocio en apostar. El GGR (Gross Gaming Revenue) o cantidad bruta por recaudaciones de juego supera en España los 962 millones de euros, un 18% más que el año anterior.



**2011**  
Se legaliza el juego online en España con la Ley de Juego y se conceden las primeras licencias de juego exclusivas para operar en el país. Todos los casinos y casas de apuestas online necesitan a partir de ese momento una licencia o permiso.



**2005**  
Nacen los "rascas" de la ONCE, el primer producto de Lotería Instantánea de ámbito nacional. Su precio era de 0,50 euros y el premio mayor de 3.000 euros.

*En Mesopotamia, los primeros dados de seis caras datan de alrededor del 3000 a. C. Sin embargo, se basaron en el astrágalo, hueso situado en el pie, con seis caras cuyo uso se remonta a miles de años atrás.*



¿QUIERES SABER MÁS?