

GOBIERNO DE NAVARRA

PRESIDENTE

PRESIDENCIA, JUSTICIA E INTERIOR

ECONOMÍA Y HACIENDA

RELACIONES INSTITUCIONALES Y
PORTAVOZ DEL GOBIERNO

ADMINISTRACIÓN LOCAL

EDUCACIÓN

SALUD

DESARROLLO RURAL
Y MEDIO AMBIENTEASUNTOS SOCIALES, FAMILIA,
JUVENTUD Y DEPORTECULTURA Y TURISMO
PRÍNCIPE DE VIANAOBRAS PÚBLICAS,
TRANSPORTES Y COMUNICACIONESVIVIENDA Y ORDENACIÓN
DEL TERRITORIO

INNOVACIÓN, EMPRESA Y EMPLEO

Los centros educativos El Lago, Luis Amigó y Ramón y Cajal, ganadores del certamen “Imagina tu ciudad”

Irabia, San Ignacio, Torre Monreal y Andrés Muñoz Garde son los otros colegios galardonados

Viernes, 25 de febrero de 2011

Los centros El Lago de Mendillorri, Luis Amigó y Ramón y Cajal (Fundación Aspace) de Cizur Menor, han resultado ganadores del certamen creativo “Imagina tu ciudad”, que promueve el Gobierno de Navarra, a través del Centro Europeo de Empresas e Innovación de Navarra, CEIN, en colaboración con el Diario de Navarra y El Corte Inglés. Los trabajos presentados por los colegios Irabia, San Ignacio y Andrés Muñoz Garde, de Pamplona, y Torre Monreal de Tudela han obtenido segundos y terceros premios, así como una mención especial.

El consejero de Innovación, Empresa y Empleo, José María Roig Aldasoro, acompañado por la alcaldesa de Pamplona Yolanda Barcina y la directora gerente de CEIN, Carmen Leza, ha entregado hoy los premios de esta primera edición, en las categorías segundo ciclo de Primaria -3º y 4º-, tercer ciclo de Primaria -5º y 6º-, y Necesidades Educativas Especiales. En el acto han participado también el director gerente del SNE, José Luis Ruiz Ciruelos, y representantes de El Corte Inglés y Diario de Navarra.

Así, en la categoría de segundo ciclo de Primaria 3º y 4º, los dos primeros premios han recaído en el Colegio El Lago de Mendillorri, por los trabajos “Energía fecal” y “Un deseo llamado tranvía”. El tercer premio se ha otorgado al Colegio Luis Amigó, por el mural “We city”.

En la categoría de tercer ciclo de Primaria 5º y 6º, se han concedido los siguientes galardones: primer premio para el proyecto “La ciudad flotante domótica”, presentado por el Colegio Luis Amigó; segundo premio al Colegio Irabia de Pamplona, por su mural “Pamplona: Future City”; y tercer premio en esta categoría, también al Colegio Luis Amigó, por la maqueta “Chupilandia”.

En la tercera y última categoría, Necesidades Educativas Especiales, el primer premio ha recaído en el Centro Ramón y Cajal (Fundación Aspace) de Cizur Menor, por su maqueta “Vamos a divertirnos”. El segundo premio en esta categoría se ha otorgado al Colegio Público E.E. Torre Monreal de Tudela, por su trabajo “Una ciudad sin obstáculos, para todos”. El Colegio San Ignacio de Pamplona ha sido merecedor del tercer premio, por su maqueta “Pamplona 2011. Ciudad de la Innovación”. Finalmente ha habido una mención especial para el Colegio Andrés Muñoz Garde, por su mural “San Fermín para todos”.

Se premia la creatividad

Esta nueva actividad pretende familiarizar a los escolares con el concepto de innovación y la repercusión que ésta tiene en la mejora del entorno. Para ello, se les invita a representar en sus trabajos una ciudad de la imaginación o una ciudad creativa con soluciones novedosas para mejorar las condiciones de vida de su población o resolver problemas existentes.

En el certamen han participado más de 650 alumnas y alumnos de un total de diez centros educativos de Primaria y Necesidades Educativas Especiales. Se trata de los colegios Irabia, Luis Amigó, El Lago de Mendillorri, El Molino, Andrés Muñoz Garde, Torre Monreal, Virgen de Orreaga, Isterría, San Ignacio y el IES Plaza de la Cruz.

En cuanto al galardón, que se destinará a los centros escolares, ha consistido en lo siguiente: en las categorías segundo ciclo de Primaria y Necesidades Educativas Especiales un ordenador portátil (1er premio), un robot LEGO Mindstorm NXT (2º premio) y una entrada para la clase del grupo premiado al parque Senda Viva (3er premio).

En la categoría tercer ciclo de Primaria los galardones han consistido en dos robot LEGO Mindstorm NXT (1er premio), un ordenador portátil (2º premio) y una entrada para la clase del grupo premiado al parque Senda Viva (3er premio).

Aprender a Emprender

El programa educativo Aprender a Emprender de CEIN tiene como objetivo fomentar la cultura emprendedora y el sentido de la innovación en los centros de enseñanza reglada de Primaria, Educación Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos de Navarra.

Las actividades de este programa – Torneo internacional de Robótica “First Lego League”, los concursos “Enrédate, conoce el mundo de la empresa”, “Jóvenes Emprendedores en la FP”, “Empresa Joven Europea” de creación y gestión de cooperativas en el aula, visitas a empresas y materiales didácticos para todas las edades, entre otros-, contribuyen a potenciar en el alumnado sus competencias emprendedoras así como una actitud positiva hacia la ciencia, la innovación y la tecnología.

Se trata de un conjunto de herramientas adecuadas a cada etapa formativa para apoyar la práctica de los docentes en materia de fomento del espíritu emprendedor accesibles a través del Centro de Recursos Educativo en internet www.aprenderaemprender.net.

DOCUMENTACIÓN PREVISTA



Foto